

KOV-AG Angebote im 2. Halbjahr des Schuljahres 2022/23

Start: ab Mittwoch, den 08.02.2023, sofern nicht anders angegeben

	Spannendes aus dem Sachunterricht (Frau Zöller)		Wir beschäftigen uns mit Fragen und Themen aus dem Sachunterricht, die so nicht im Unterricht behandelt werden, wie zum Beispiel: Dinosaurier, Weltraum, Steinzeit, Entdecker und Erfindungen. Dabei wollen wir auch noch experimentieren und forschen. Vielleicht fallen euch ja auch noch spannende Themen ein?!			
	Klasse 4	dienstags	14.30-15.30 Uhr	N 1.09 (1. Stock im Neubau)	Grönenbergschule Melle	ca. 12 TN
	Die Mathematikwerkstatt (Frau Ostermüller)		Wir beschäftigen uns gemeinsam mit Knobelaufgaben, Logicals, mathematischen Spielen, Aufgaben zur Strategiebildung und mathematischen Aufgaben und Problemen. Wenn sich das für dich nach Spaß anhört und du Freude an der Mathematik hast, bist du bei uns richtig!			
	Klasse 3	donnerstags	14.30 - 15.30 Uhr	N 1.09 (1. Stock im Neubau)	Grönenbergschule Melle	ca. 12 TN
	"Lego Spike-Roboter - Der Roboter-Baukasten für Scratch-affine Legofans" (Frau Bolte)		Mit den LEGO-Spike-Baukästen können einfache Robotik-Einstiegsprojekte gebaut und auch komplexere Konstruktionen erstellt werden. Der HUB, das Herzstück des LEGO-Spike-Roboters wird mit Scratch, einer Drag-and-drop-Programmiersprache programmiert. So kann er dann in Bewegung gesetzt werden und unterschiedliche Handlungen ausführen. Wir werden in der AG vorgegebene Programme ausprobieren, uns später aber auch selbst Programme ausdenken. Wer mit Freude Lego baut, Spaß am Programmieren hat und die Vielseitigkeit der Robotik kennenlernen möchte, ist in der AG genau richtig.			
	Klasse 3-4	dienstags, 14tägig Start: 14.02.2023	14.00 - 15.30 Uhr	LeRie-Lernwerkstatt	GS Riemsloh	12 TN
	Programmier - AG (Herr Kaufmann)		Du programmierst unterschiedliche Computer-Spiele mit den Plattformen code.org, Scratch, arcade.makecode.com und weiteren und beschäftigst dich mit dem Programmieren einfacher Roboter. Dabei kannst du dich kreativ ausleben und durchblickst die Logik des Programmierens. Für Computer-Anfänger/innen und Fortgeschrittene.			
	Klasse 4-6	mittwochs, 14tägig Start: 15.02.2023	14.00 - 15.30 Uhr	Computerraum (erstes Treffen in der Aula der Grundschule im orangen Gebäude)	Lindenschule Buer	max. 10 TN
	Stop-Motion-Filme (Frau Hahn)		Wie ist der erste Film entstanden? Was ist ein Thaumtrop? Und welche Besonderheiten weist eigentlich ein Stop-Motion-Film auf? All diesen Fragen wollen wir im Rahmen der AG auf den Grund gehen und im Anschluss daran natürlich selbst aktiv werden. Dich erwarten sowohl kreative Aufgaben, wie zum Beispiel das Schreiben und Gestalten eines eigenen Storyboards, als auch technische Aufgaben beim Drehen und Schneiden eures eigenen Films. Wenn das interessant für dich klingt, dann melde dich gerne an, damit es bald schon heißt: Film ab!			
	Klasse 3	dienstags, 14tägig Start: 21.02.2023	14.00 – 15.30 Uhr	Raum E 07	GS Wellingholzhausen	max. 10 TN

KOV-AG Angebote im 2. Halbjahr des Schuljahres 2022/23

Start: ab Mittwoch, den 08.02.2023, sofern nicht anders angegeben

	Stop-Motion-Filme (Frau Hahn)		<p>Wie ist der erste Film entstanden? Was ist ein Thaumotrop? Und welche Besonderheiten weist eigentlich ein Stop-Motion-Film auf?</p> <p>All diesen Fragen wollen wir im Rahmen der AG auf den Grund gehen und im Anschluss daran natürlich selbst aktiv werden. Dich erwarten sowohl kreative Aufgaben, wie zum Beispiel das Schreiben und Gestalten eines eigenen Storyboards, als auch technische Aufgaben beim Drehen und Schneiden eures eigenen Films.</p> <p>Wenn das interessant für dich klingt, dann melde dich gerne an, damit es bald schon heißt: Film ab!</p>			
	Klasse 4	dienstags, 14tägig Start: 14.02.2023	14.00 - 15.30 Uhr	Raum E 07	GS Wellingholzhausen	max. 10 TN
	Sonne, Mond und Sterne – Willkommen im Weltraum (Frau Dahlmann-Kruckemeyer)		<p>Was geschah beim Urknall? Welche Planeten gibt es? Wie warm ist es auf dem Mars und wie funktioniert eigentlich unser Sonnensystem? In dieser AG entdecken wir zusammen das Weltall! Von unserer Erde, über Saturn, Jupiter bis hin zu fernen Galaxien. In dieser AG dreht sich alles um das Weltraum. Wir schreiben Steckbriefe über Planeten, bauen ein Planetenmodell und werden so zu Planetenspezialisten.</p>			
	Klasse 3-5	mittwochs, 14tägig Start: 15.02.2023	14.00 - 15.30 Uhr	Raum 303, 3. Stock	GS im Engelgarten	ca. 10 TN
	Strategiespiele - Schach (Herr Loheide)		<p>Das Denkspiel Schach gibt Raum für kreative Ideen und ist gut geeignet, logisches Denken, Reaktionsvermögen und Konzentration zu fördern. Mit der Fähigkeit, Probleme am Schachbrett aus eigener Kraft lösen zu können, gewinnst Du Optimismus und Selbstvertrauen. Das gehaltvolle Spiel für Dich zu entdecken, dabei möchte ich Dir helfen.</p>			
	Klasse 3-8	dienstags, 14tägig Start: 14.02.2023	13.55 - 15.30 Uhr	Raum 102	Gymnasium Melle	ca. 12 TN
	AG Geocaching (Herr Beck, Herr Lübbert)		<p>In dieser AG lernen interessierte Schülerinnen und Schüler die „Geheimnisse“ des Geocachings (digitale Schatzsuche) kennen. Dabei lernen sie, wie man einen Cache sucht und versteckt und gelangen an viele interessante Orte in der Stadt Melle.</p>			
	Klasse 4-8	dienstags, 14tägig Start: 14.02.2023	13.55 - 15.30 Uhr	Raum 250 (Erkunderraum)	Gymnasium Melle	max. 20 TN
	Mathe-Knobel-AG (Frau Nülle)		<p>Du hast Spaß an Knobelaufgaben? Dich interessiert nicht nur das Ergebnis, sondern auch der Weg zur Lösung? Dann komm zu uns in die Mathematik AG! Hier wird getüftelt und geknobelt. Es werden mathematische Probleme entdeckt, Lösungen entwickelt und spannende Rätsel gelöst. Außerdem bereiten wir uns auf die OMO vor.</p>			
	Klasse 4	montags	13.55 - 14.40 Uhr	Raum 104	Gymnasium Melle	ca. 12 TN